

Directive WCAG : 6. S'assurer que les pages qui contiennent de nouvelles technologies se transforment de façon élégante.

## **Point de contrôle : 6.3 Proposer une alternative au code javascript et aux éléments programmables**

### ***Description***

#### **Libellé**

S'assurer que les pages ne perdent pas d'informations lorsque javascript ou les éléments programmables sont désactivés ou non supportés. Lorsque ce n'est pas possible, fournir une information équivalente de manière alternative.

#### **Objectifs et intérêt**

Permettre l'accès à l'information et l'utilisation du site, même lorsque les navigateurs ne lisent pas javascript ou ne disposent pas du programme nécessaire au bon fonctionnement de l'élément programmable.

#### **Niveau WCAG1.0**

Niveau A

#### **Références**

- WCAG1.0 : [directive 6](#)
- DGME1.0 : points : 1.1, 4.1, 7.1,11.7
- Section 508 : points : 1194.22 (l), 1194.22 (m)

#### **Impact**

Profil communicant

Profil développeur et intégrateur

Profil rédacteur et contributeur

#### ***Mise en oeuvre***

#### **Explication**

Les éléments programmables sont :

- Le contenu affiché via l'élément applet,
- Le contenu affiché via l'élément object,
- Le contenu affiché via l'élément embed.

Les utilisateurs ont besoin d'une alternative dans les cas suivants :

- Désactivation de javascript,
- Désactivation de java,

- Désactivation d'activex,
- Utilisation d'un navigateur ne supportant pas javascript, java ou activex,
- Absence du plugin nécessaire à la bonne visualisation de l'élément programmable,
- Blocage du javascript dans un environnement sécurisé sans pour autant le désactiver,
- Utilisation d'une aide technique n'interprétant pas correctement le code javascript.

L'alternative au code javascript se fait par :

- L'utilisation d'un l'élément noscript reprenant l'ensemble des informations fournies par le script,
- la conception de code javascript non obstrusif venant s'appliquer lors du chargement de la page. Cela permet ainsi d'avoir une page d'origine fonctionnelle et accessible, uniquement enrichie de fonctionnalités non bloquantes lorsque javascript est activé,
- L'utilisation d'un langage côté serveur.

Il est à noter que l'utilisation de l'élément noscript comme unique solution d'accessibilité est hasardeuse. En effet, cet élément n'est affiché par le navigateur ou lu par la synthèse vocale que si l'utilisateur a explicitement désactivé javascript.

L'alternative aux éléments applet se fait par :

- L'ajout d'un contenu alternatif, reprenant l'ensemble des informations présentes dans l'élément, avant la fermeture de l'élément,
- L'ajout d'un lien vers une page reprenant l'ensemble des informations présentes dans l'élément.

L'alternative aux éléments object se fait de la même façon que celle des éléments applet. De plus, il est possible d'imbriquer plusieurs élément object, appelant des contenus différents, les uns dans les autres.

L'alternative aux éléments embed se fait par l'ajout d'un contenu alternatif, placé dans un élément noembed, et reprenant l'ensemble des informations présentes dans l'élément.

## Exemple

Utilisation de l'élément noscript pour une alternative à une fonction lançant la fenêtre d'impression en javascript :

```
<script type="text/javascript">
function imprimer(){
document.write('<a href="\javascript:window.print()">Imprimer cette page</a>');
}
imprimer();
</script>
```

```
<noscript> Pour imprimer cette page, utiliser la fonction d'impression de vos navigateur, si vous ne savez comment faire reportez-vous à <a href="aide.html#impression">la page d'aide</a>
</noscript>
```

Script non obstrusif permettant d'afficher un élément en cliquant sur un lien. L'élément restera affiché si javascript est désactivé :

```
<html lang="fr">
<head>
```

```

...
<style type="text/css">
.masquer{
display:none;
}
.afficher{
display:block;
}
</style>

<script type="text/javascript">
function lienafficher(){
document.write('<a href="\javascript:afficher()">Afficher le bloc<\a>');
}

function afficher(){
document.getElementById("exemple2").className="afficher";
}

function masquer(){
document.getElementById("exemple2").className="masquer";
}
</script>

</head>
<body>

<script type="text/javascript">
lienafficher();
</script>

<div id="exemple2">
mon contenu à afficher
</div>

<script type="text/javascript">
masquer();
</script>

</body>
</html>

```

Alternative à un élément object (utilisant seulement l'élément élément object) permettant d'afficher la photo d'une personne A, puis celle d'une personne B :

```

<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" width="100" height="100">
<param name="movie" value="diaporama.swf" />
<param name="quality" value="high">
<!--[if !IE]>-->
<object type="application/x-shockwave-flash" data="diaporama.swf" width="100" height="100">
<!--<![endif]-->



```

```

<p>Cet élément a été conçu initialement au format <span lang="en">Flash</span>, si vous ne
disposez pas d'un lecteur pouvant lire ce format, vous pouvez <a
href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer">télécharger le <span lang="en">Flash
player</span></a></p>
<!--[if !IE]>-->
</object>
<!--![endif]>-->
</object>

```

Alternative à un élément object(utilisant l'élément embed) permettant d'afficher la photo d'une personne A, puis celle d'une personne B :

```

<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" width="100" height="100">
<param name="movie" value="diaporama.swf">
<param name="quality" value="high">
<embed src="diaporama.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"
type="application/x-shockwave-flash"
width="100" height="100">
</embed>
<noembed>


<p>Cet élément a été conçu initialement au format <span lang="en">Flash</span>, si vous ne
disposez pas d'un lecteur pouvant lire ce format, vous pouvez <a
href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer">télécharger le <span lang="en">Flash
player</span></a></p>
</noembed>


<p>Cet élément a été conçu initialement au format <span lang="en">Flash</span>, si vous ne
disposez pas d'un lecteur pouvant lire ce format, vous pouvez <a
href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer">télécharger le <span lang="en">Flash
player</span></a></p>
</object>

```

## Difficulté de mise en oeuvre

Moyenne

## Evaluation

### Test 6.3.1 : Alternative aux éléments applet, object et embed.

#### Champ d'application

Tout élément :

- applet,
- object,
- embed.

### **Priorité**

- année N: Recommandé
- année N+1: Obligatoire
- année N+2: Obligatoire

### **Vérification**

1. Si l'un des éléments mentionnés dans le champ d'application est présent dans la page, poursuivre le test, sinon le test est validé.
2. Si l'élément apporte de l'information, poursuivre le test, sinon le test est validé.
3. Si la présence d'un plugin ou le support d'une technologie est nécessaire à l'affichage de l'élément, poursuivre le test, sinon le test est validé.
4. Si une alternative équivalente à l'information est présente lorsque le plugin ou le support de la technologie est désactivé, le test est validé, sinon le test est invalidé.

### **Difficulté de test**

Moyenne

### **Automatisation**

Partiellement

### **Ressources**

- UWEM 1.0 : tests : 1.1\_HTML\_06, 6.3\_HTML\_01
- AERT : [technique 6.3.1](#)
- WCAG1.0-TECHS : [alternatives aux scripts](#)

## **Test 6.3.2 : Alternative au code javascript.**

### **Champ d'application**

Tout code javascript utilisé dans la page.

### **Priorité**

- année N: Recommandé
- année N+1: Obligatoire
- année N+2: Obligatoire

### **Vérification**

1. Si du code javascript est utilisé dans la page, poursuivre le test, sinon le test est validé.
2. Si le code javascript est nécessaire pour accéder à des informations, poursuivre le test, sinon le test est validé.
3. Si une alternative équivalente à ces informations est présente lorsque javascript est désactivé, le test est validé, sinon le test est invalidé.

**Difficulté de test**

Moyenne

**Automatisation**

Partiellement

**Ressources**

- UWEM 1.0 : tests : 6.3\_HTML\_02, 6.5\_HTML\_03
- AERT : [technique 6.3.1](#)
- WCAG1.0-TECHS : [alternatives aux scripts](#)